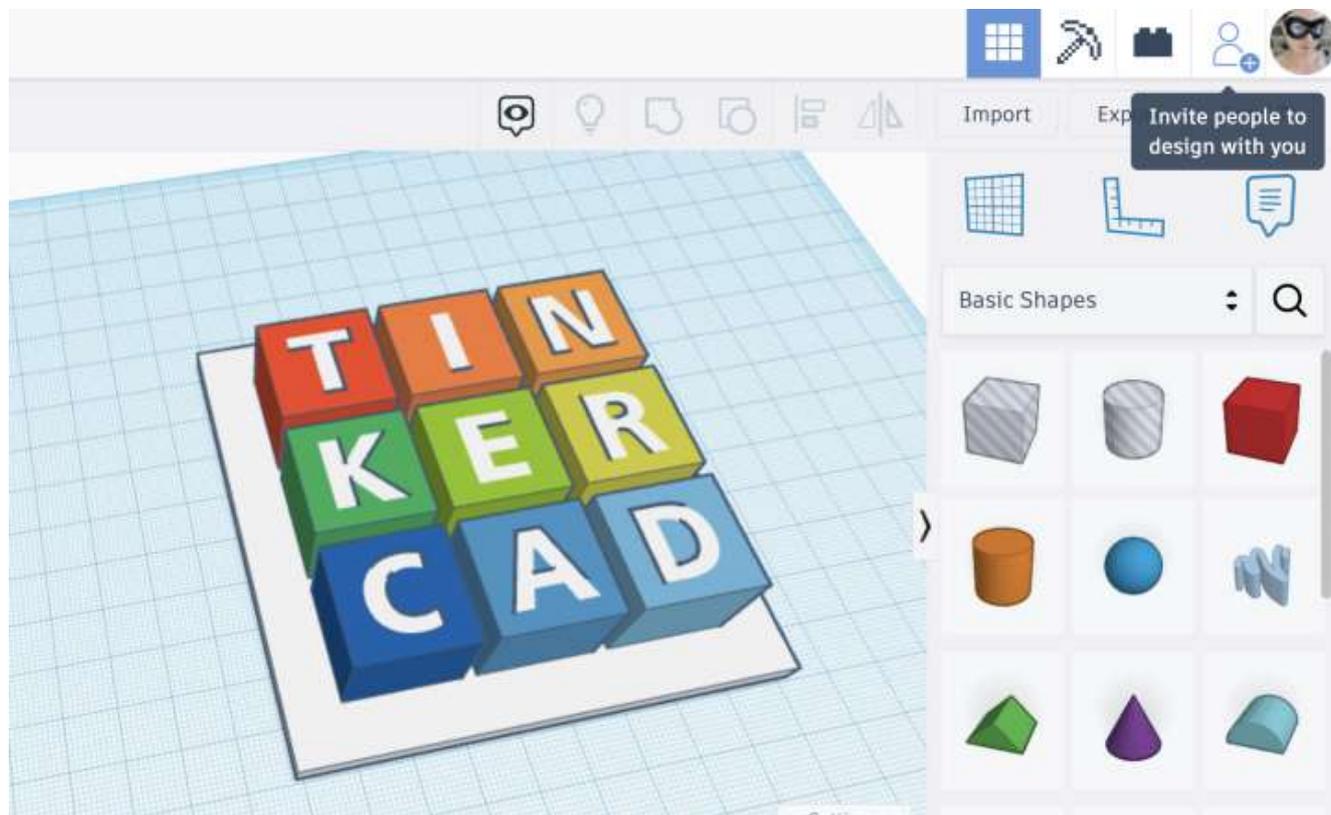


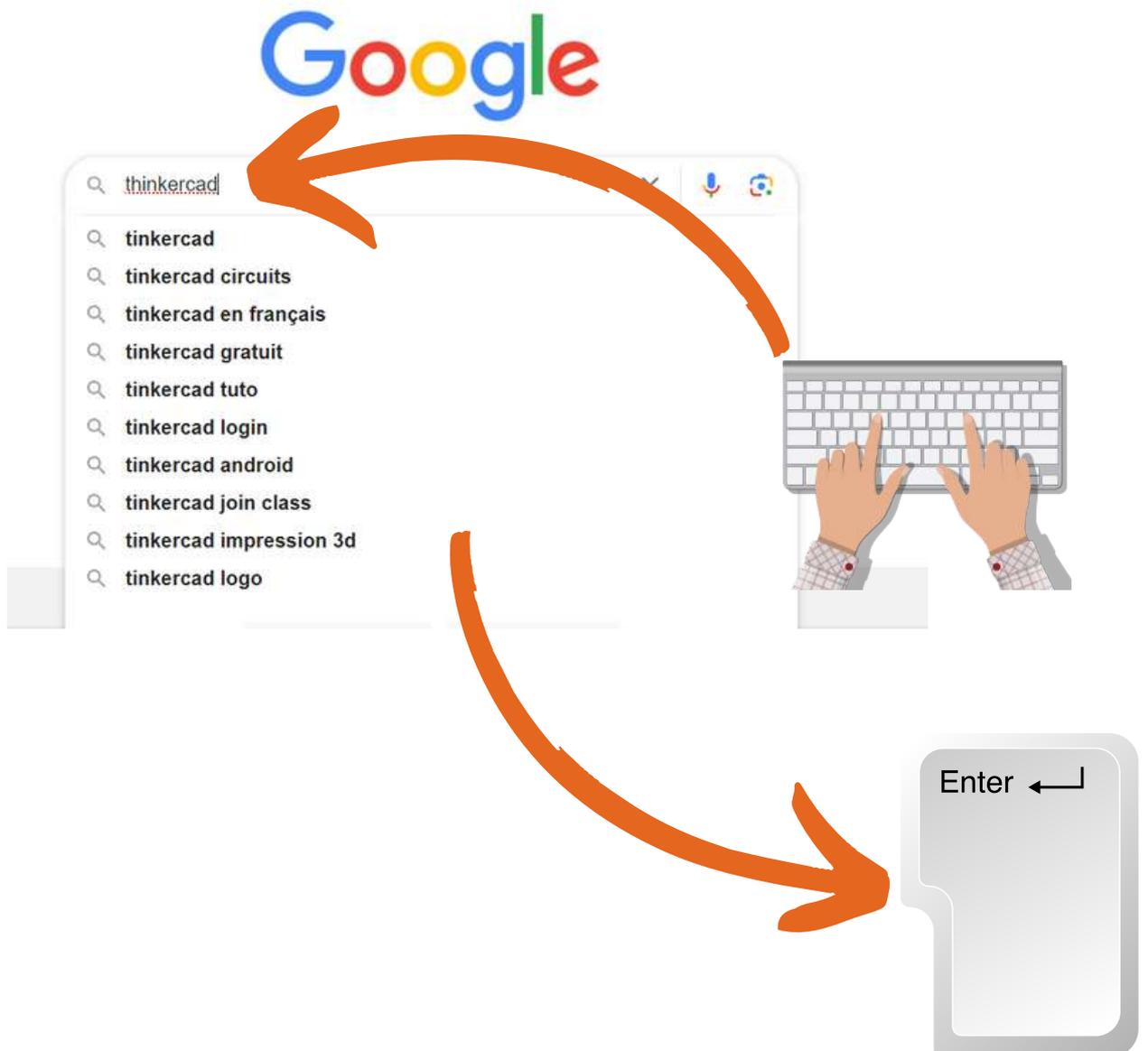
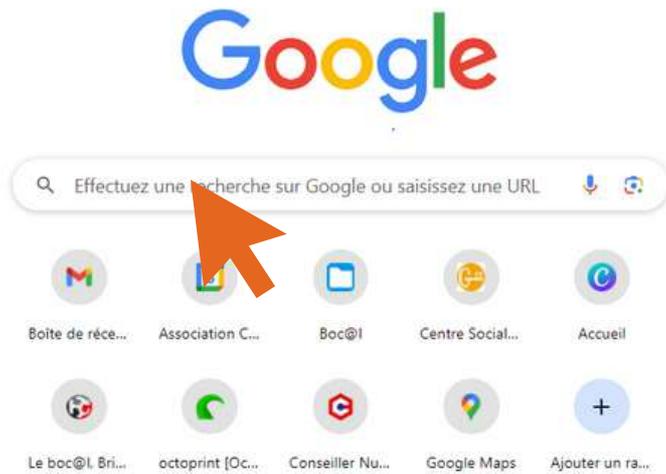
TUTORIEL THINKERCAD



Sommaire :

- **Accéder à Thinkercad.....p2**
- **Présentation des outils.....p6**
- **Dessiner une pièces en 3D.....p7**
- **Exporter la pièce.....p20**

ACCÉDER À THINKERCAD



Environ 15 100 000 résultats (0,25 secondes)

Résultats pour **thinkercad**
Essayez avec l'orthographe thinkercad

 Tinkercad
https://www.tinkercad.com · Traduire cette page 14
Tinkercad | Create 3D digital designs with online CAD
Tinkercad is a free web-to-use app for 3D design, electronics, and coding.

Résultats de thinkercad.com

Login
Looks like you're using a small screen, Tinkercad works best on ...

3D Design
Tinkercad is a free web app for 3D design, electronics, and coding ...

Circuits
Tinkercad is a free web app for 3D design, electronics, and coding ...

Join
Looks like you're using a small screen. Tinkercad works best on ...

In attente de www.google.com...



Tinkercad

Logiciel :

Tinkercad est un programme de modélisation 3D en ligne gratuit qui s'exécute dans un navigateur Web, édité par Autodesk. Il est connu pour sa simplicité et sa facilité d'utilisation. Wikipédia

Propriétaire : Autodesk

Type de site : Logiciel de CAO en ligne

Recherches

associées Voir d'autres éléments (plus de 10)



TINKERCAD AUTODESK Tinkercad

Concevoir Galerie Projets Salles de classe Ressources

Connexion S'inscrire

Il suffit d'essayer.

Lire la vidéo

Tinkercad est une application Web gratuite destinée à la conception 3D, à

Commencer à utiliser Tinkercad

Comment utiliserez-vous Tinkercad?

À l'école?

Enseignants, commencez ici

Étudiants, rejoignez une classe

Par vous-même

Créer un compte personnel

Vous possédez déjà un compte

[Connexion](#)

[Politique de protection de la vie privée des enfants](#) [Privacy settings](#)

Commencer à utiliser Tinkercad

Comment créer un compte?

S'inscrire avec une adresse e-mail

 Se connecter avec Google

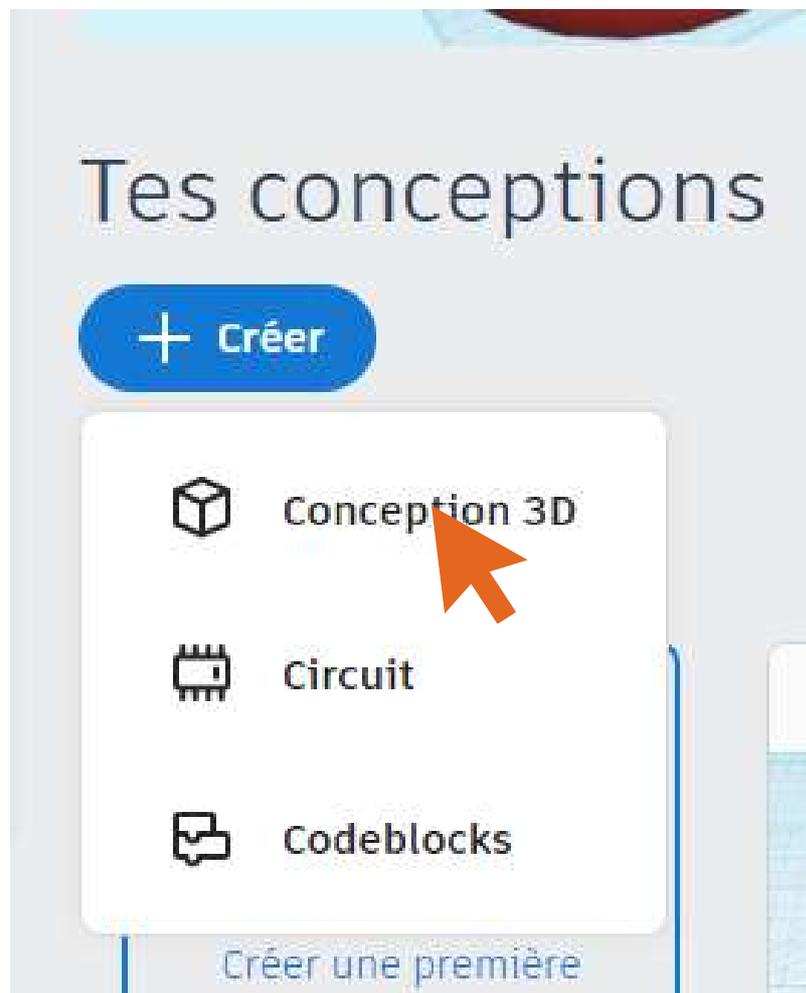
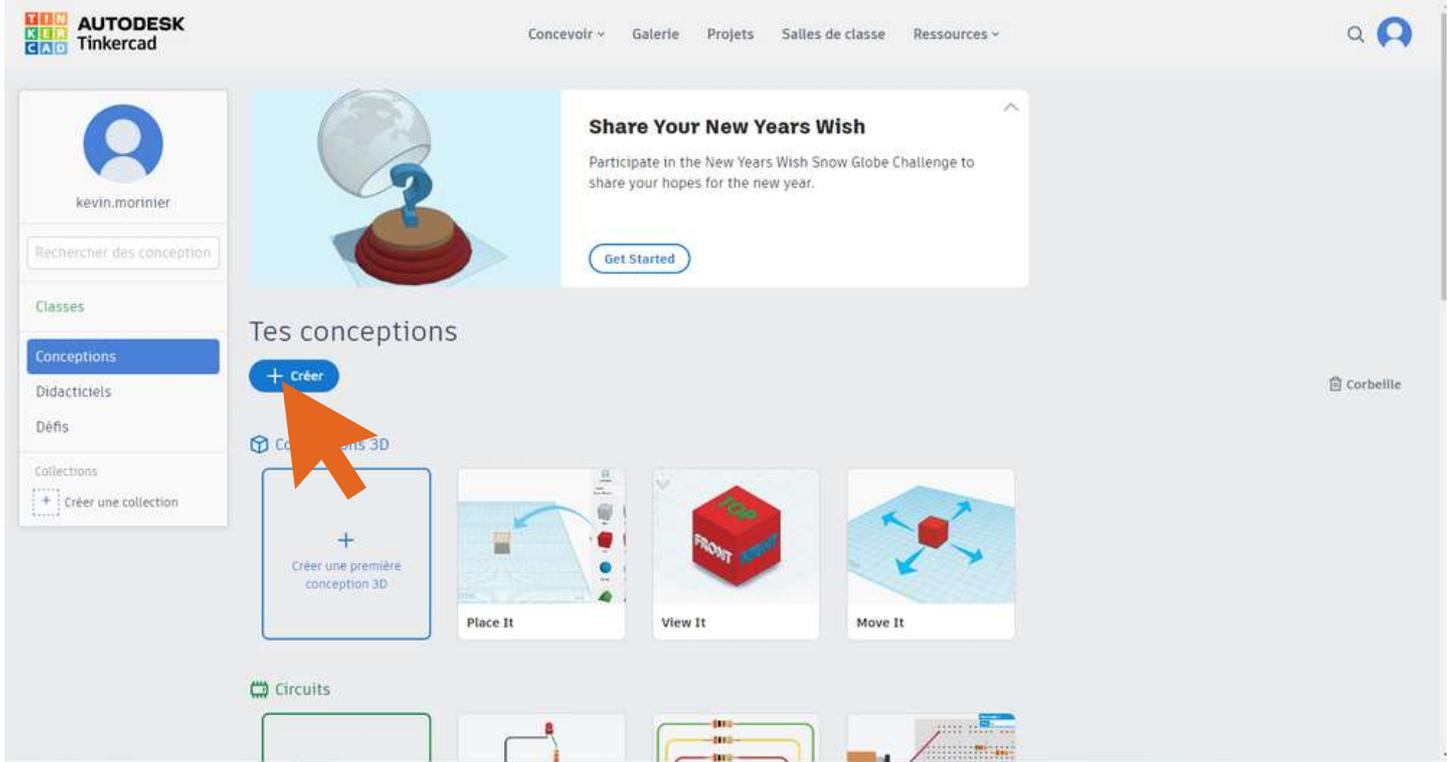
 Se connecter avec Apple

[Autres options de connexion...](#)

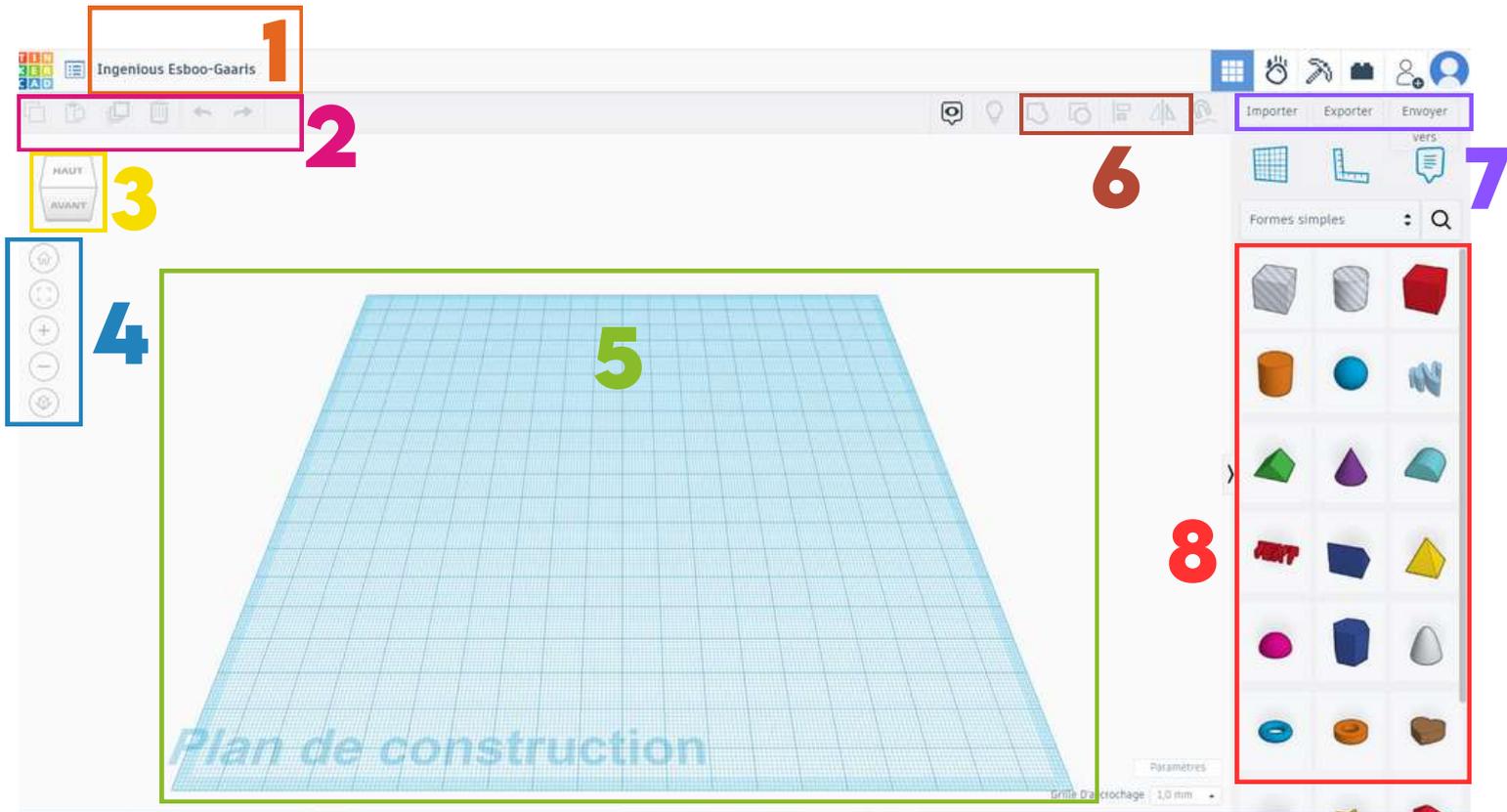
Vous possédez déjà un compte?

[Connexion](#)

[Politique de protection de la vie privée des enfants](#) [Privacy settings](#)



PRÉSENTATION DES OUTILS



1 - Titre de la création

2- Copier / Coller / Dupliquer et répéter / Corbeille /
Retour en arrière / Retour en avant

3- Les différentes vues

4- Home / plein écran / zoom + / zoom - / vue en 2D

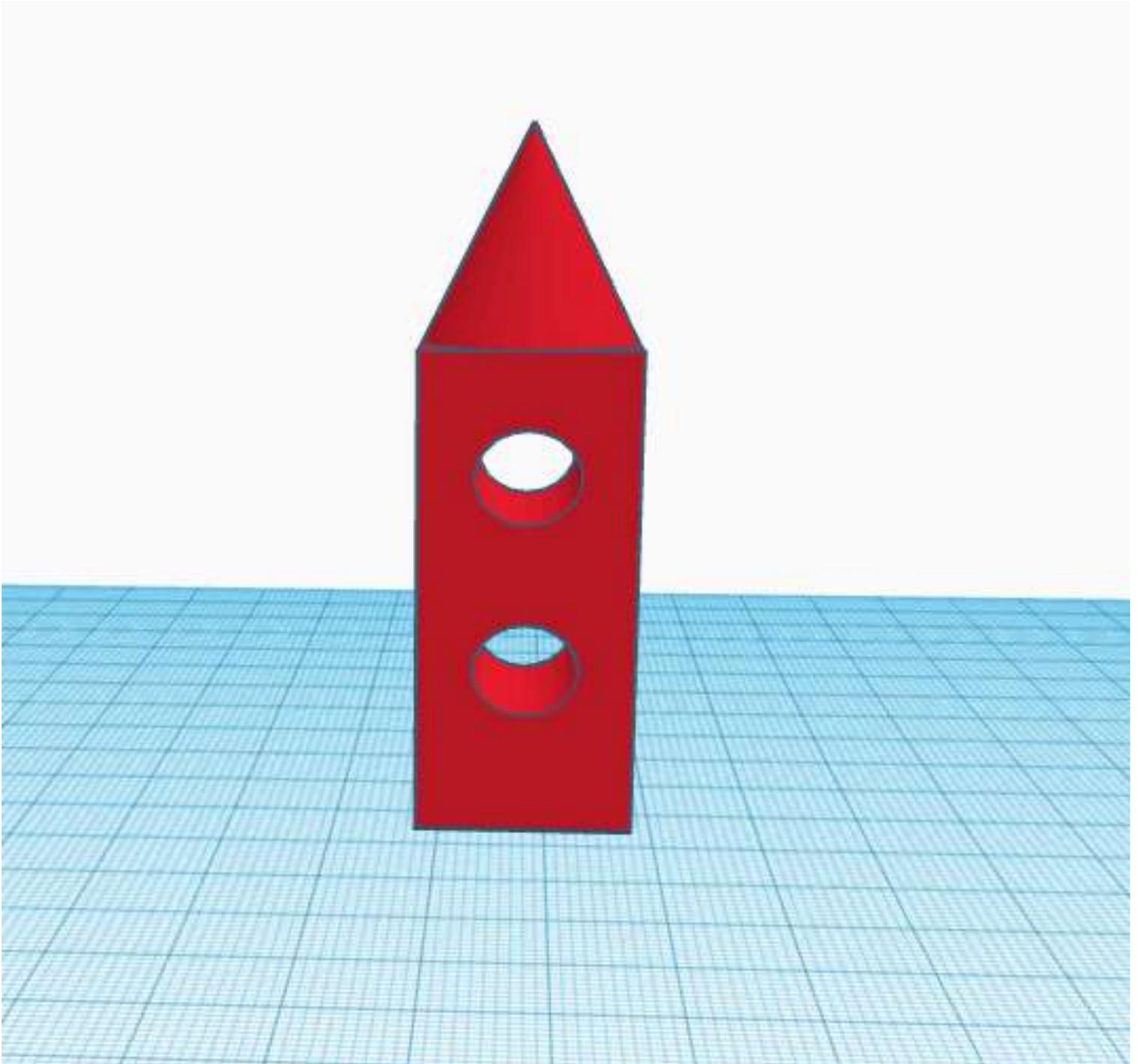
5- Zone de travail

6- Regrouper / dissocier / aligner / symétrie /

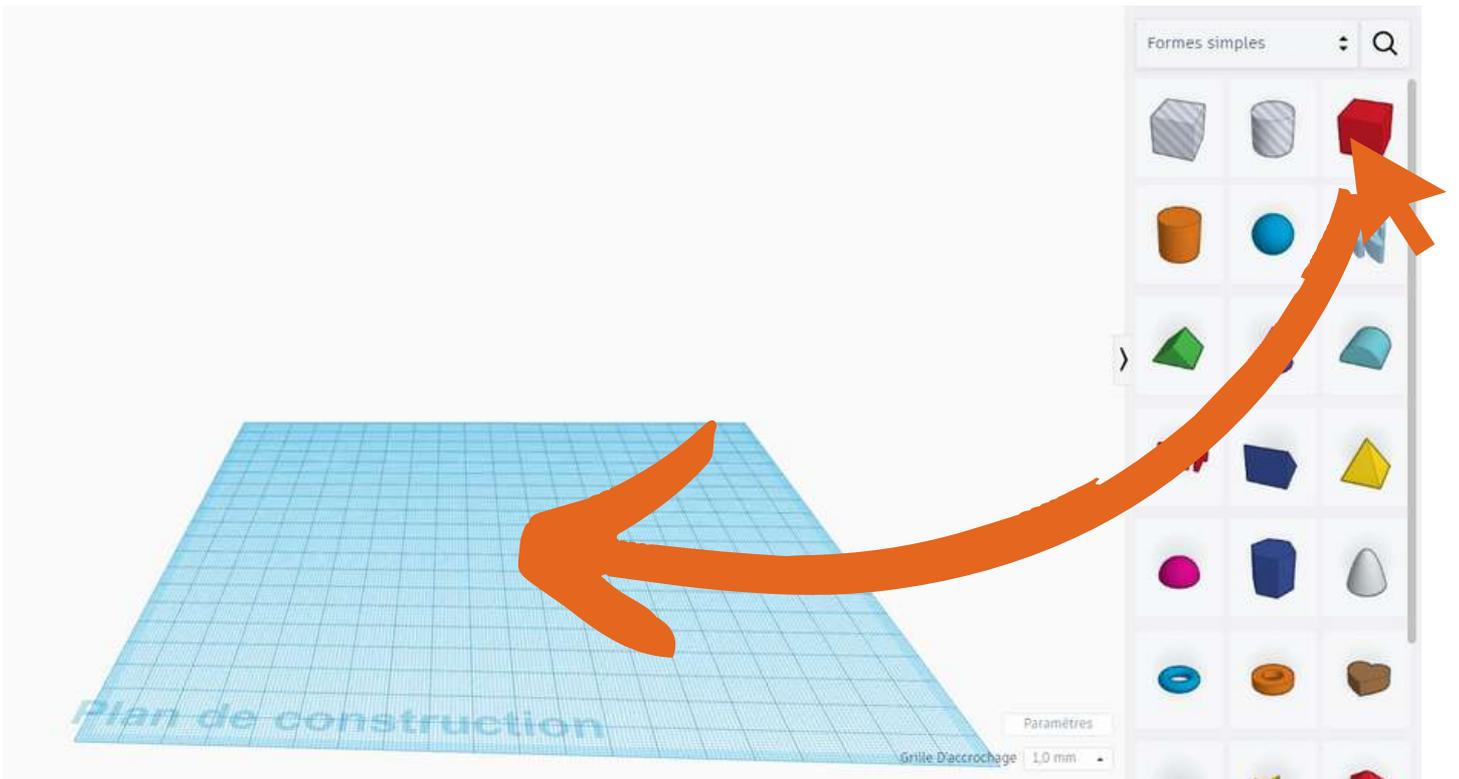
7- Importer / exporter / envoyer

8- Les formes

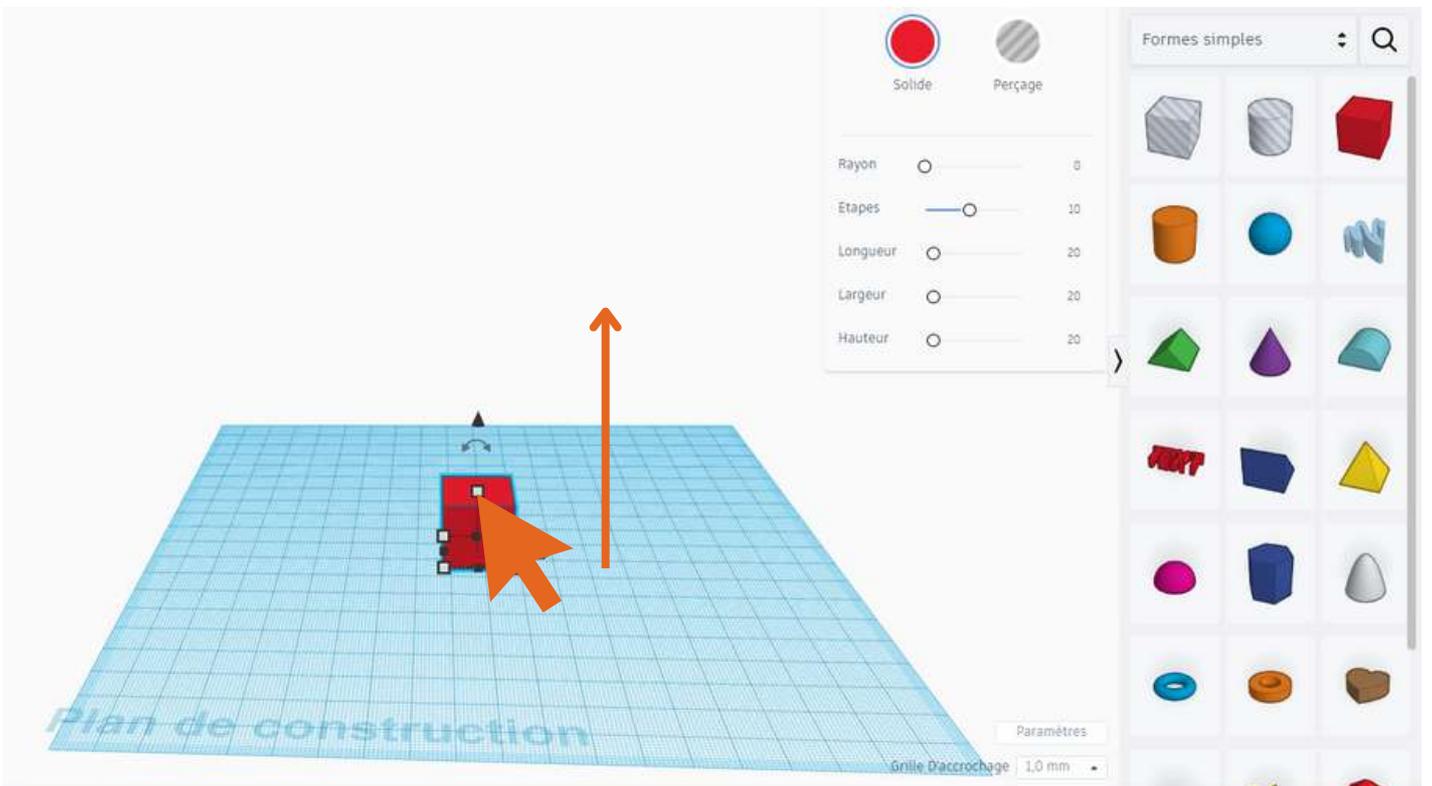
DESSINER UNE PIÈCE EN 3D



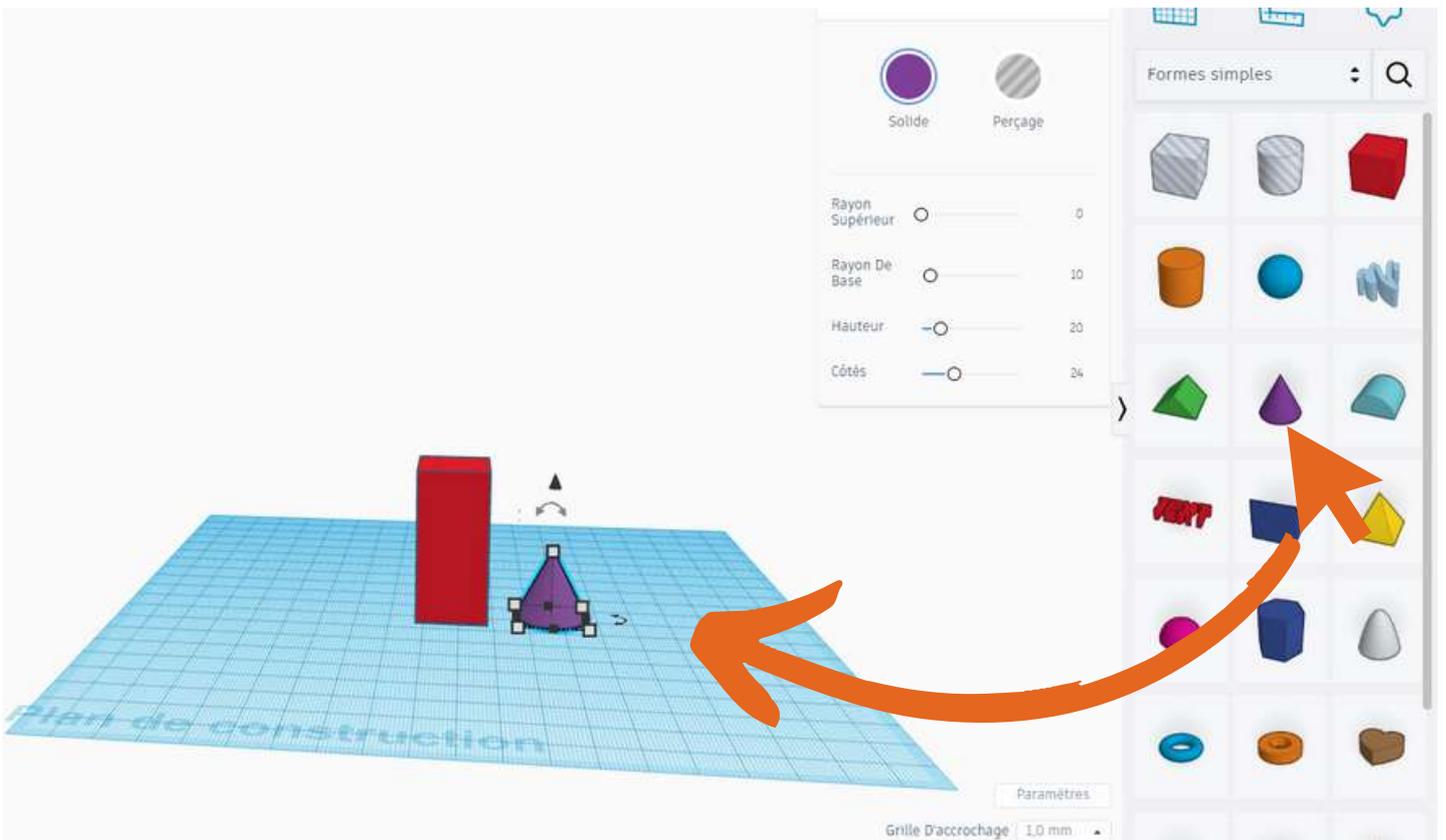
Placer le cube sur ma zone de travail



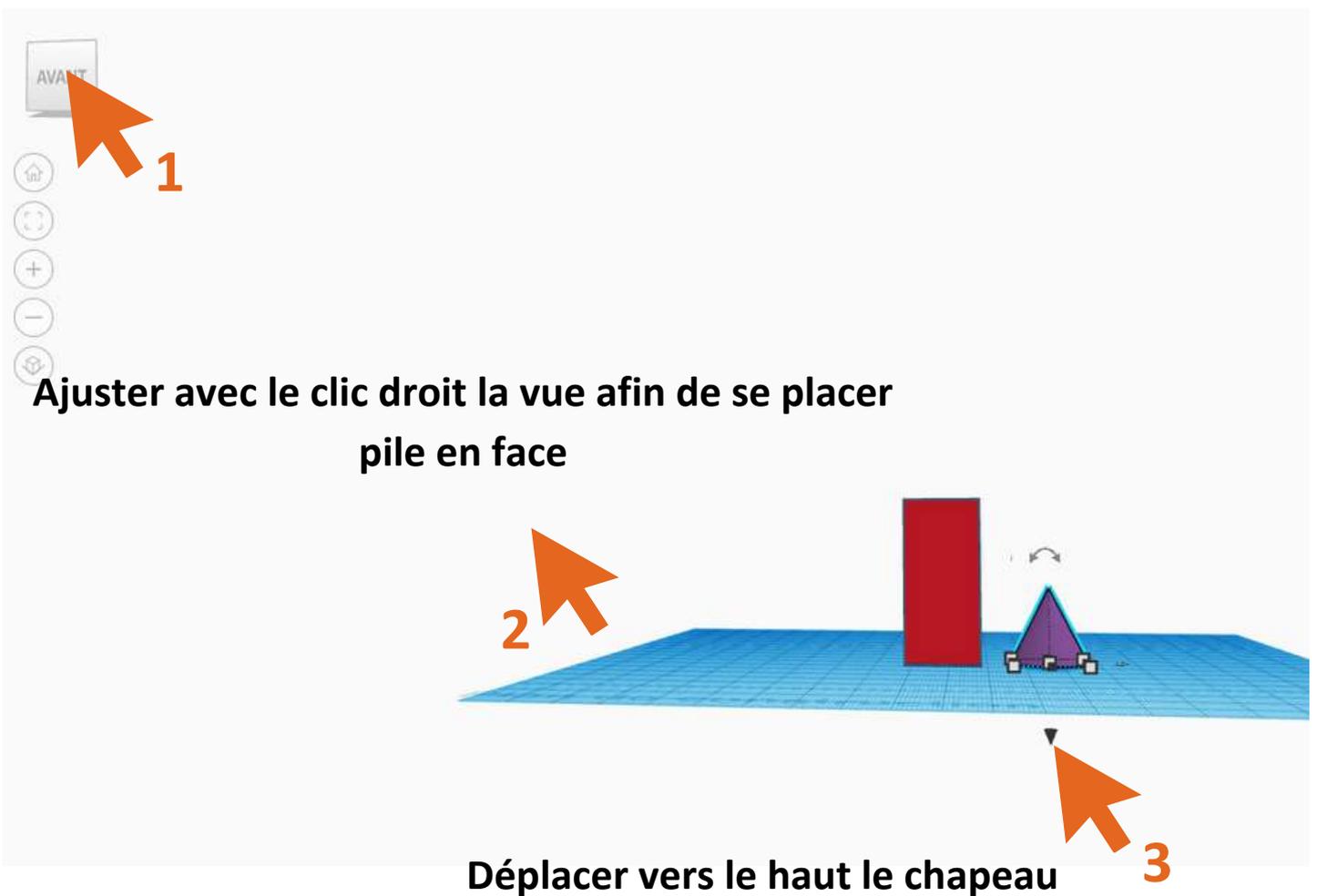
Agrandir la taille du cube



Placer le toit

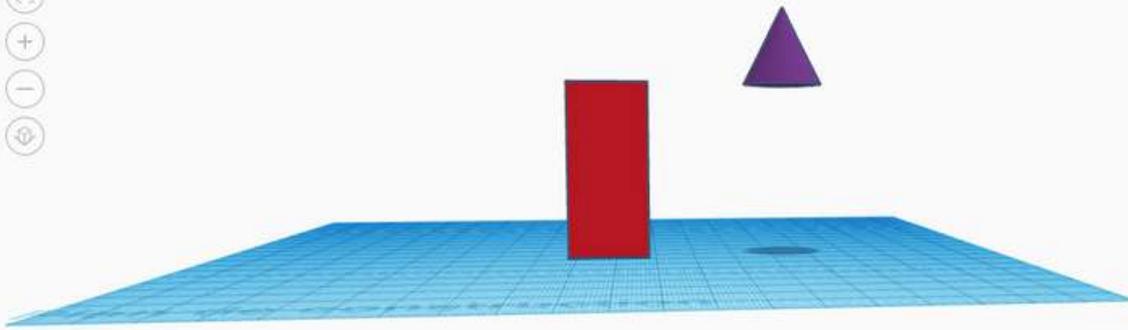


Placer le toit au sommet du cube



AVANT

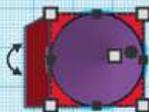
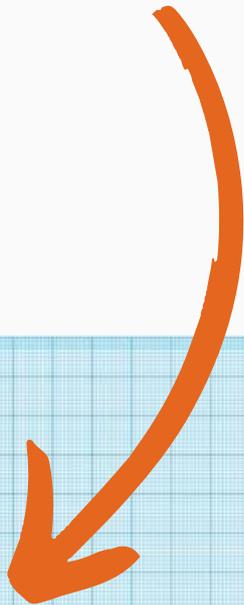
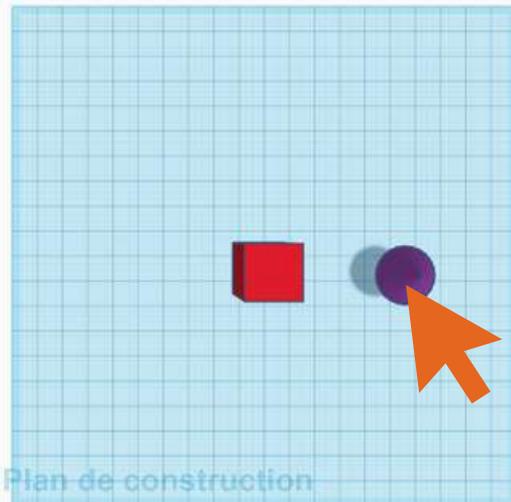
Mettez en vu de haut.



HAUT

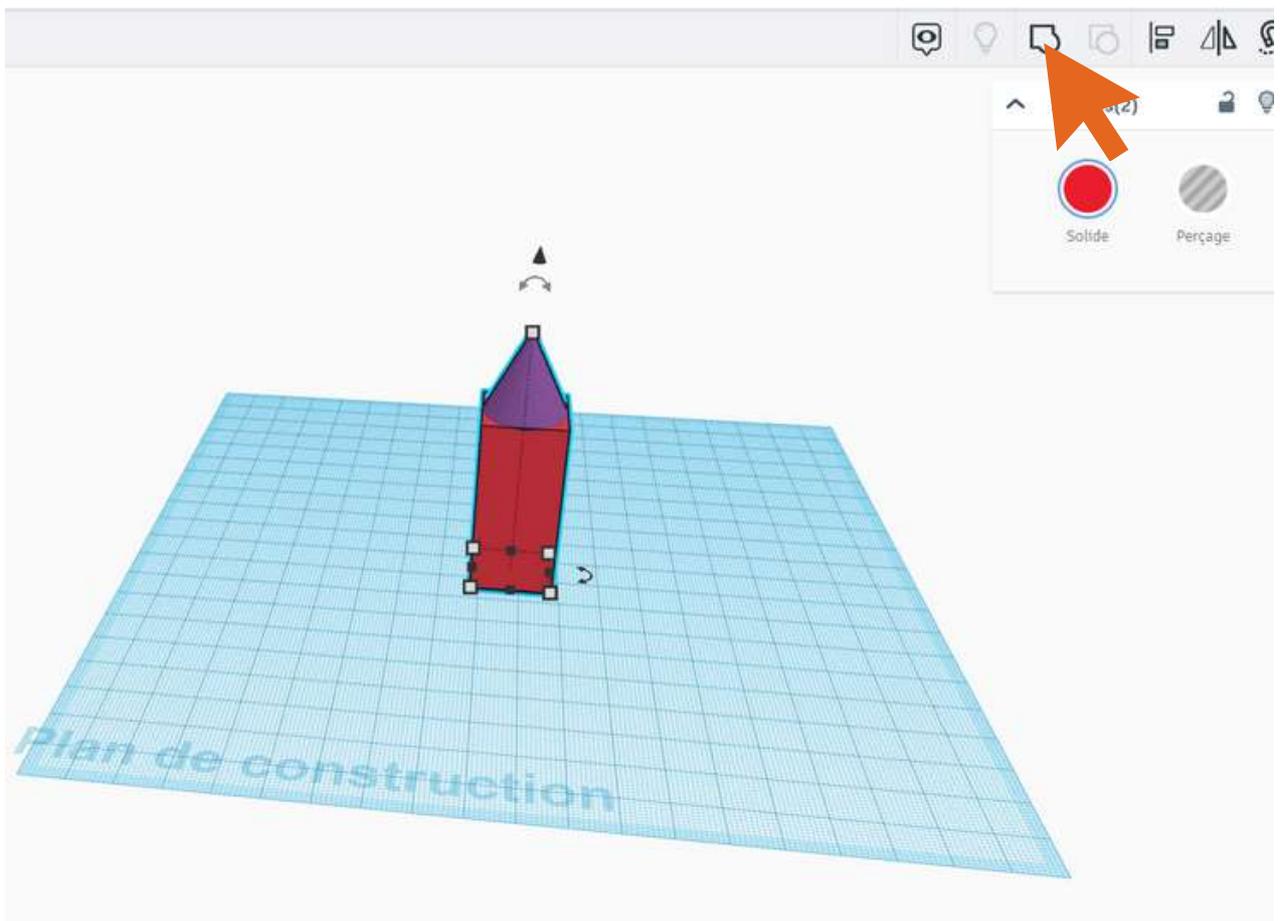
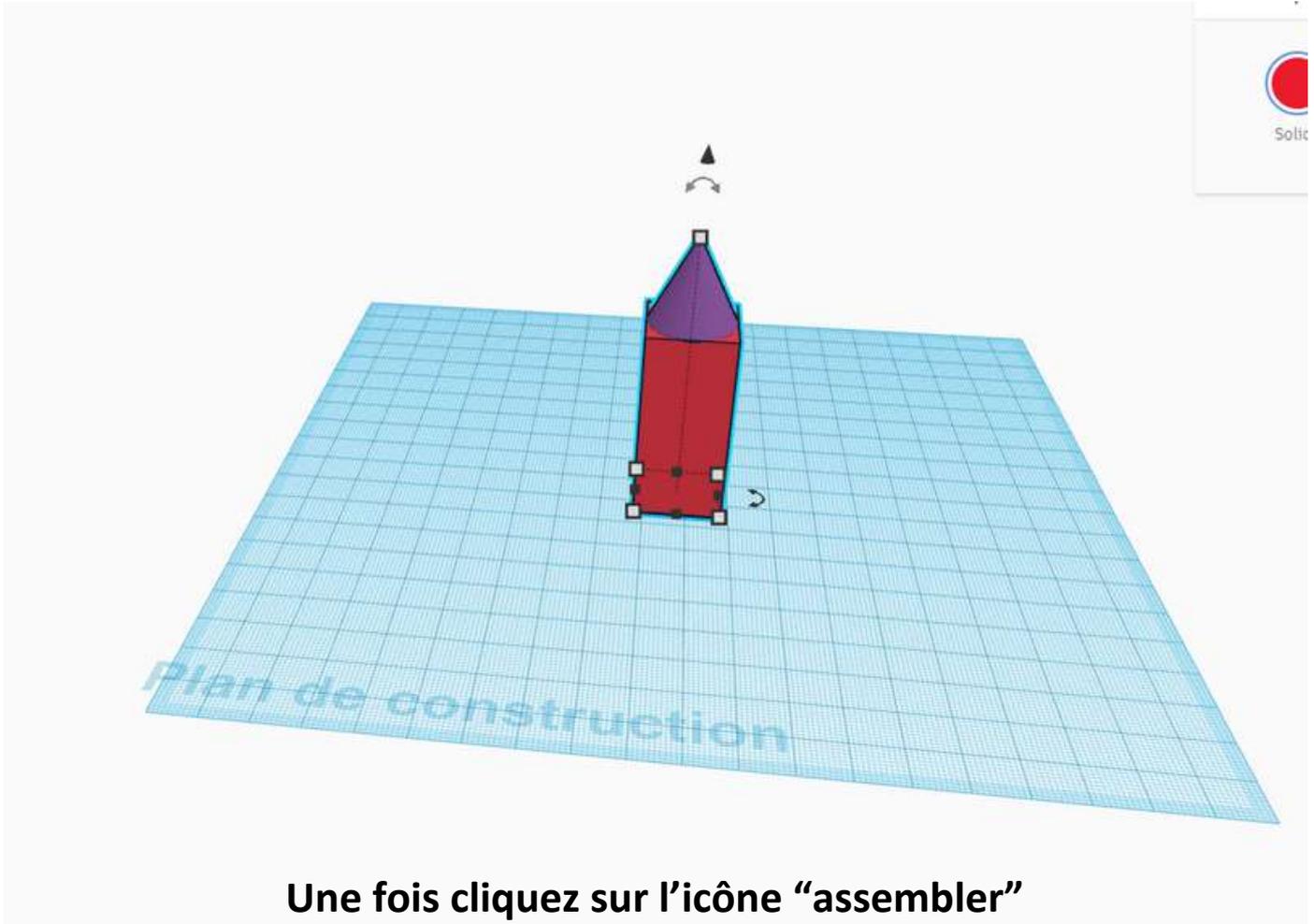


Déplacez ensuite le
chapeau pour le placer
au dessus du rectangle

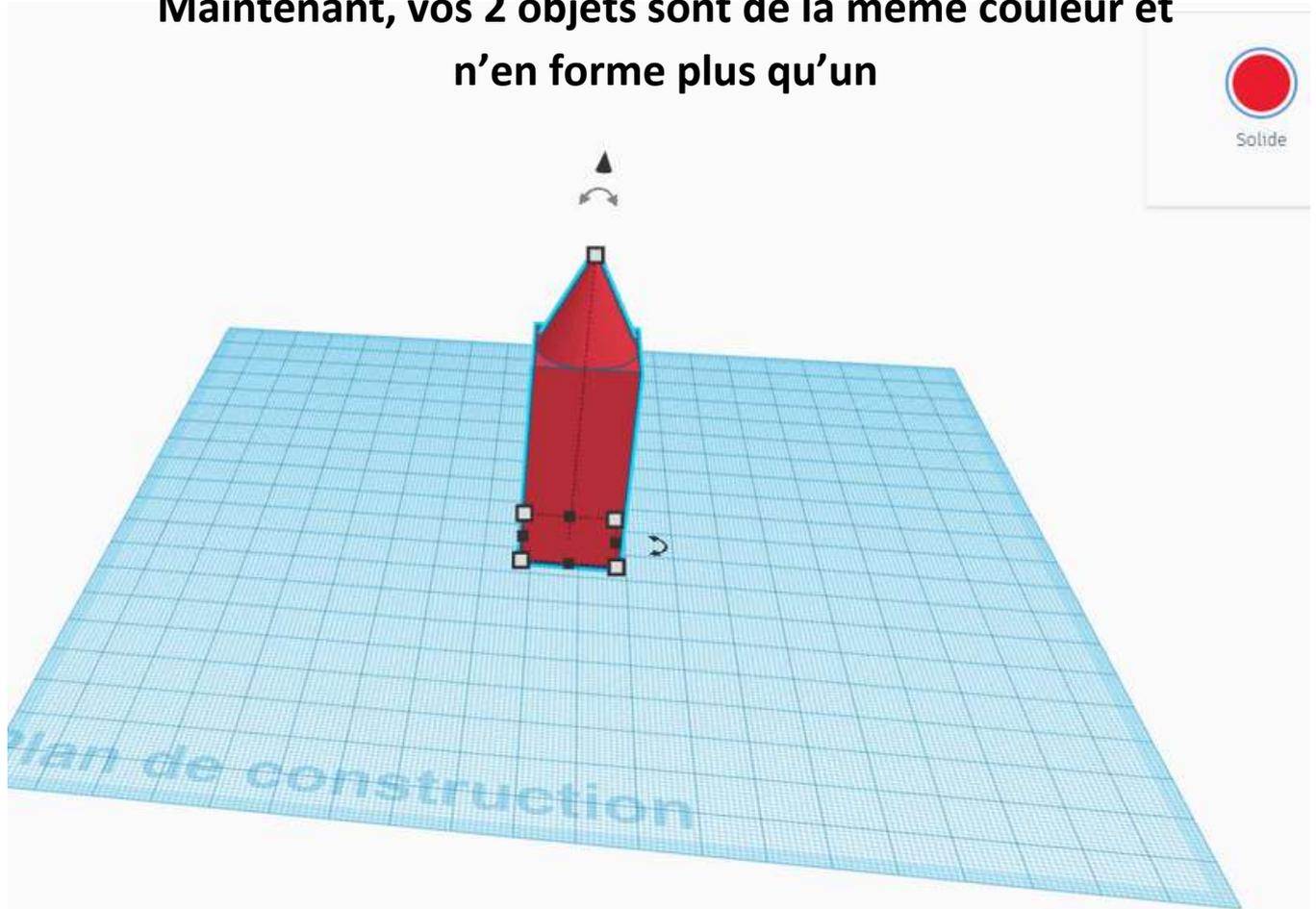


Plan de construction

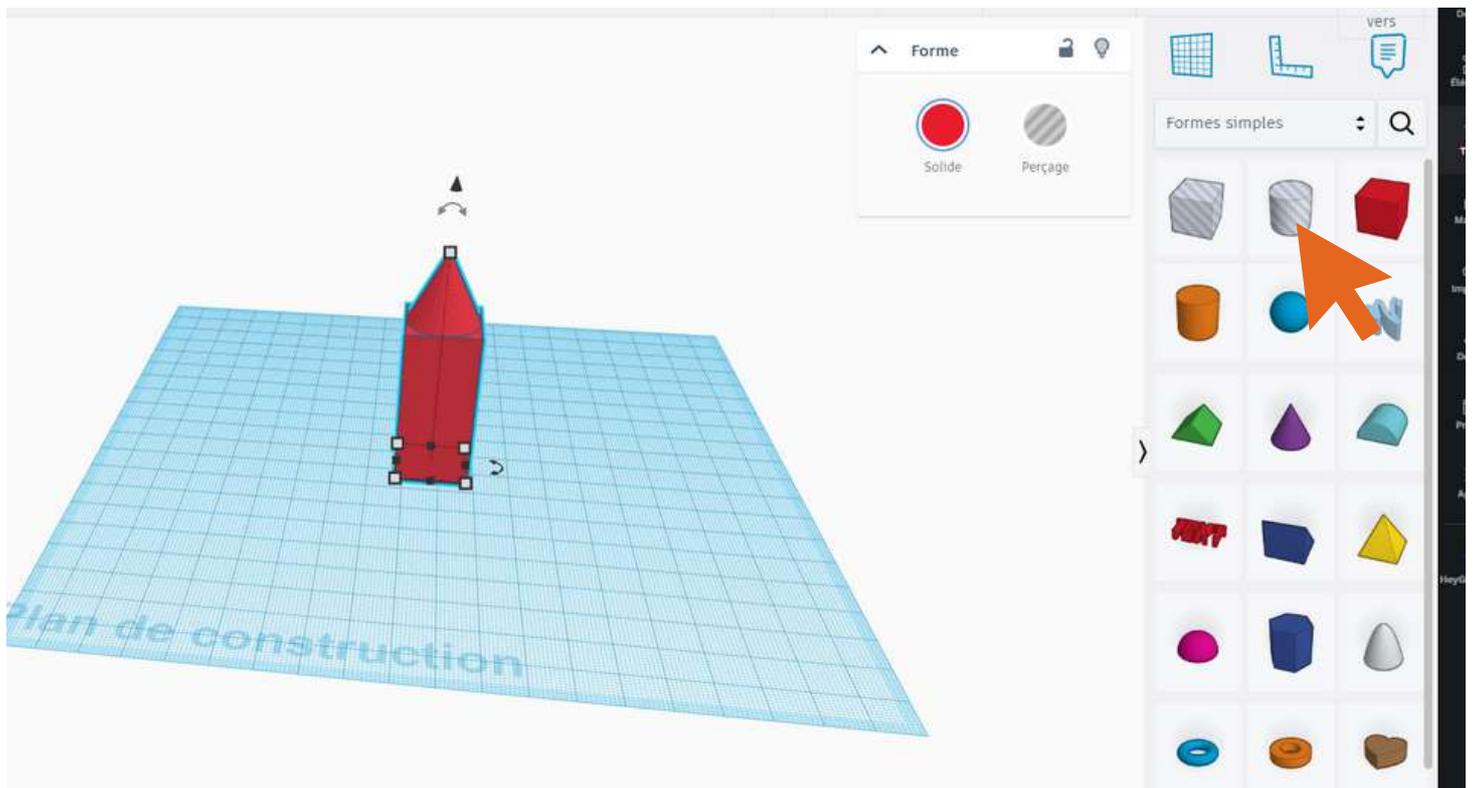
Remplacez vous en vue normal et sélectionnez vos 2 objets ensemble.



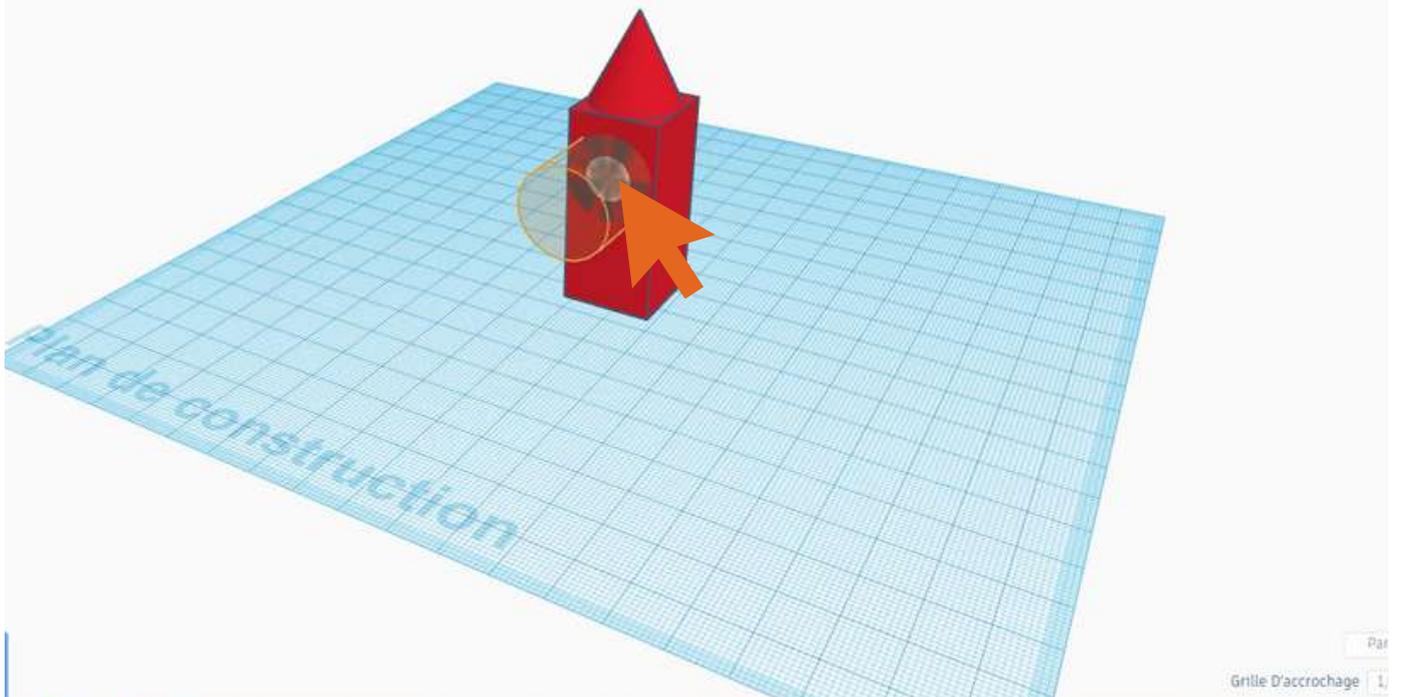
Maintenant, vos 2 objets sont de la même couleur et n'en forme plus qu'un



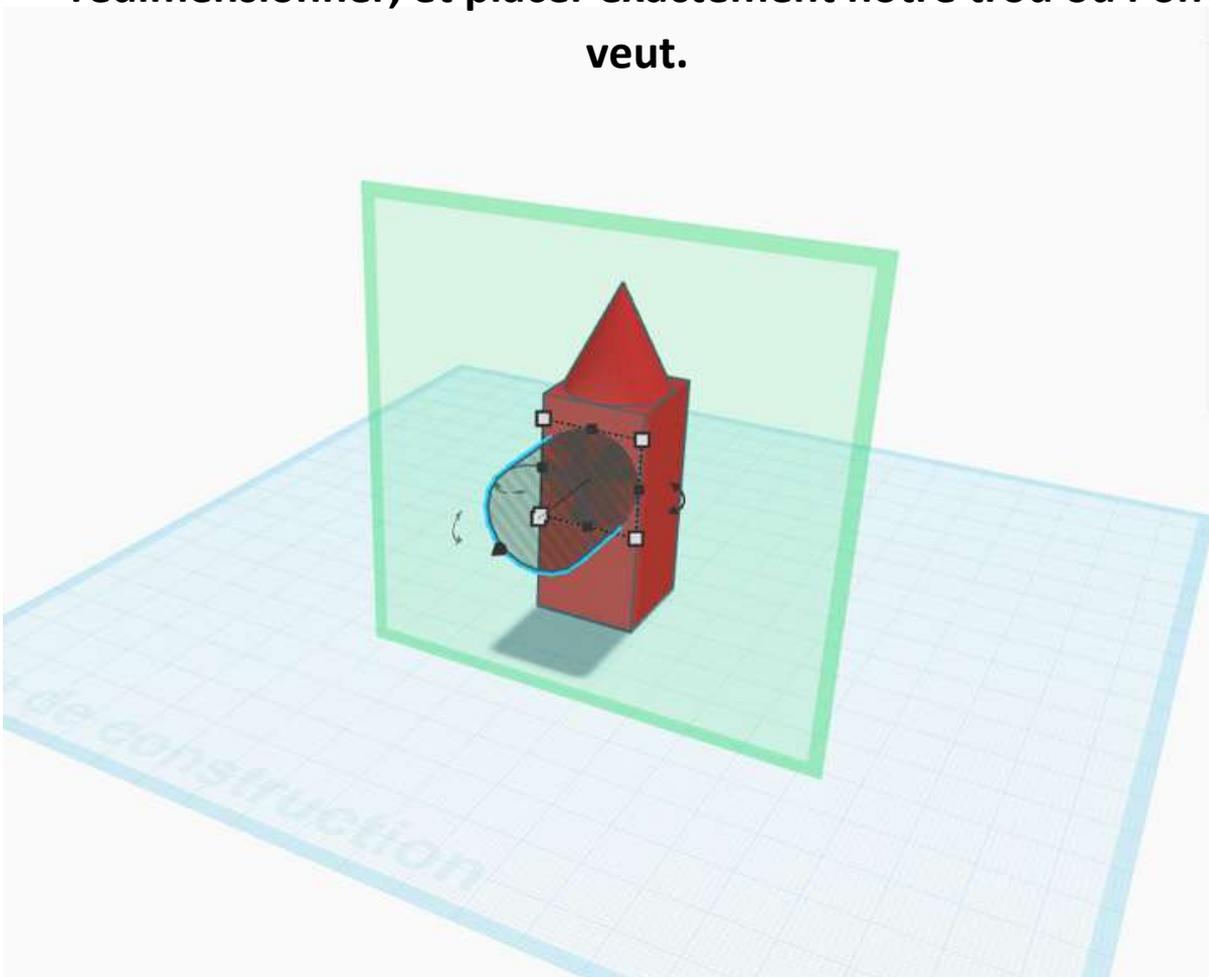
Il suffit maintenant de faire les 2 trous dans le rectangle. Pour ceci, nous allons sélectionner à droite le cylindre gris.



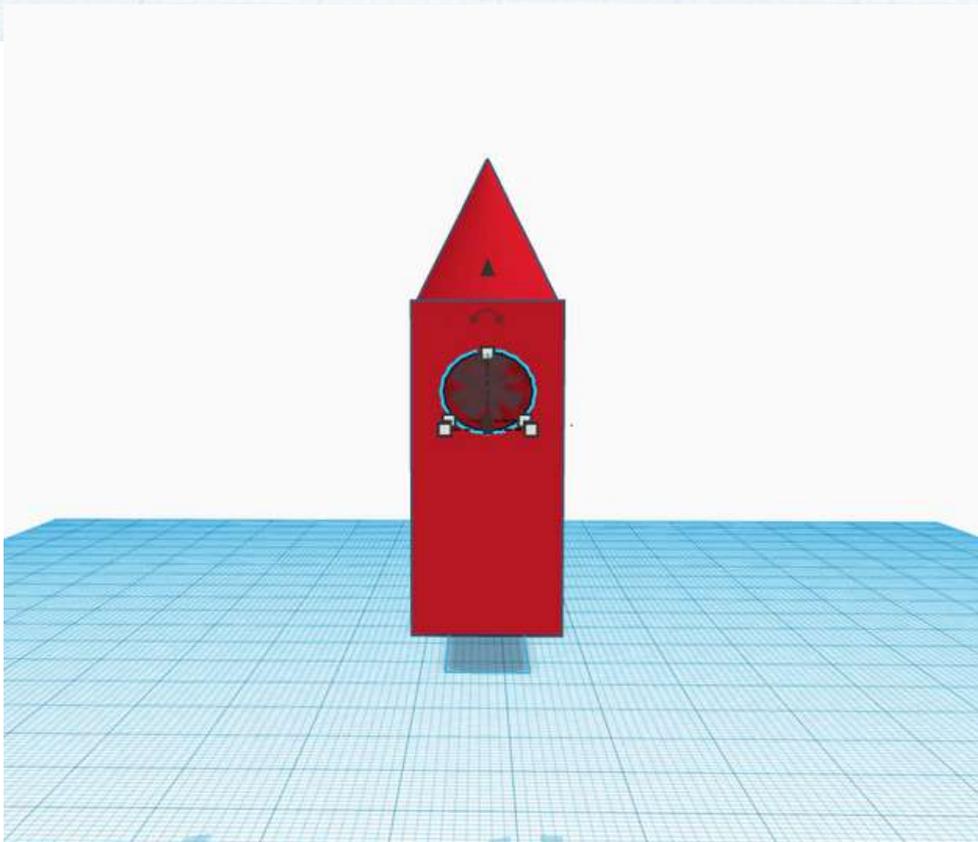
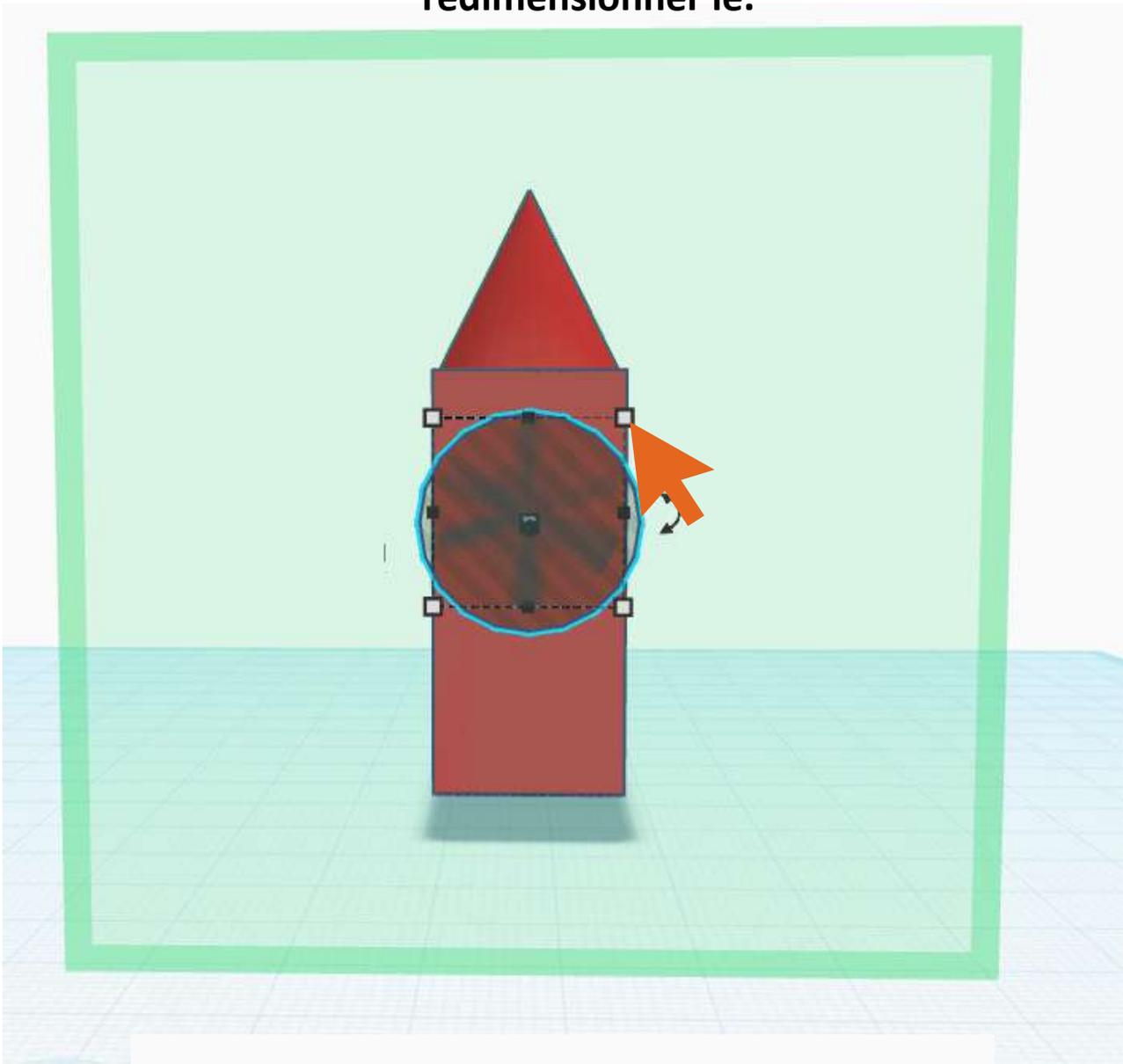
Emmener le cylindre jusqu'à le placer sur la face du rectangle que nous voulons percer. Puis clic gauche pour valider quand il est bien placé.



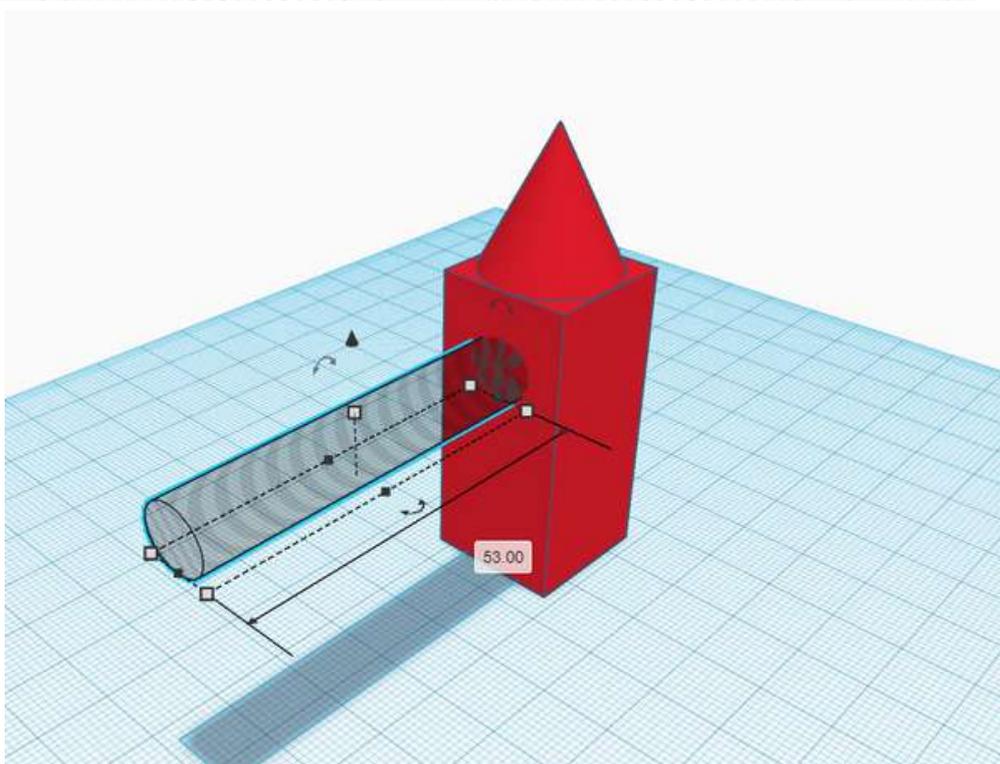
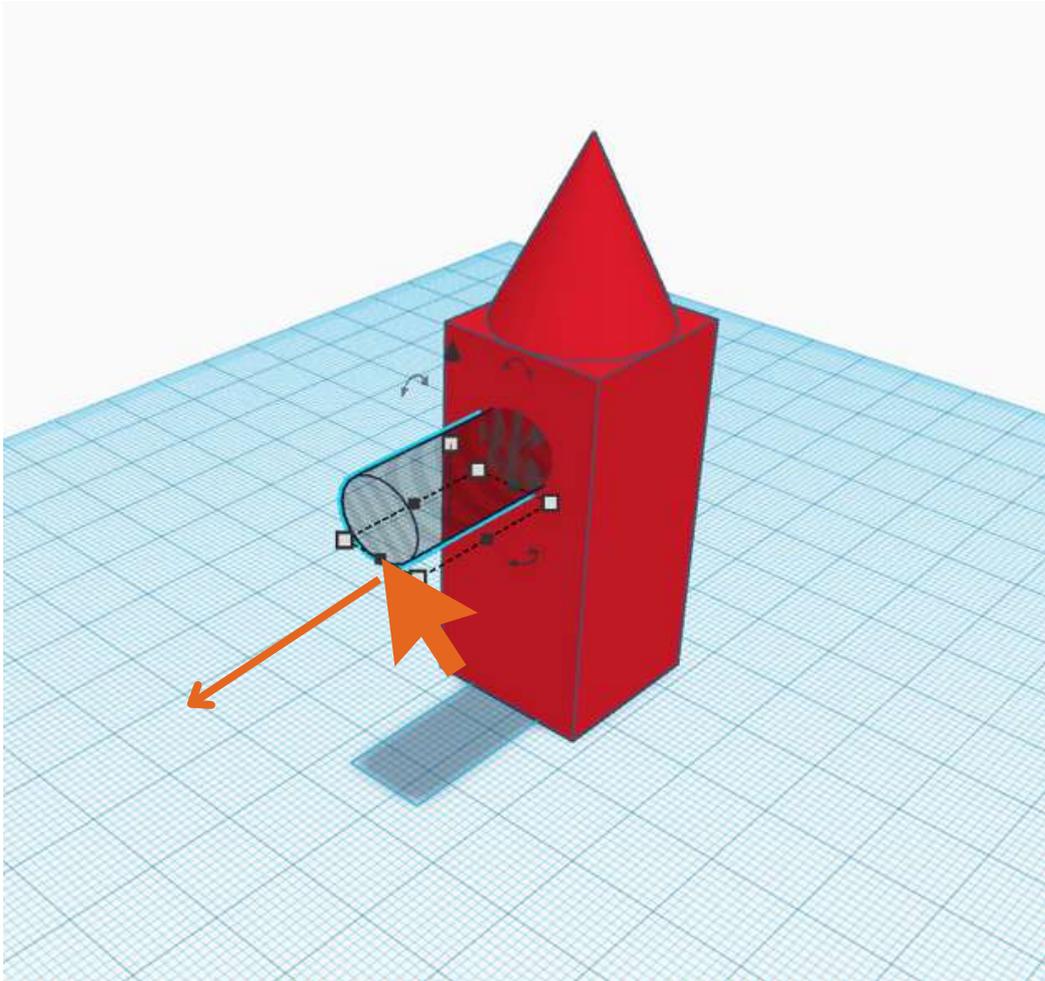
Alors ceci apparaît, maintenant, nous allons redimensionner, et placer exactement notre trou où l'on veut.



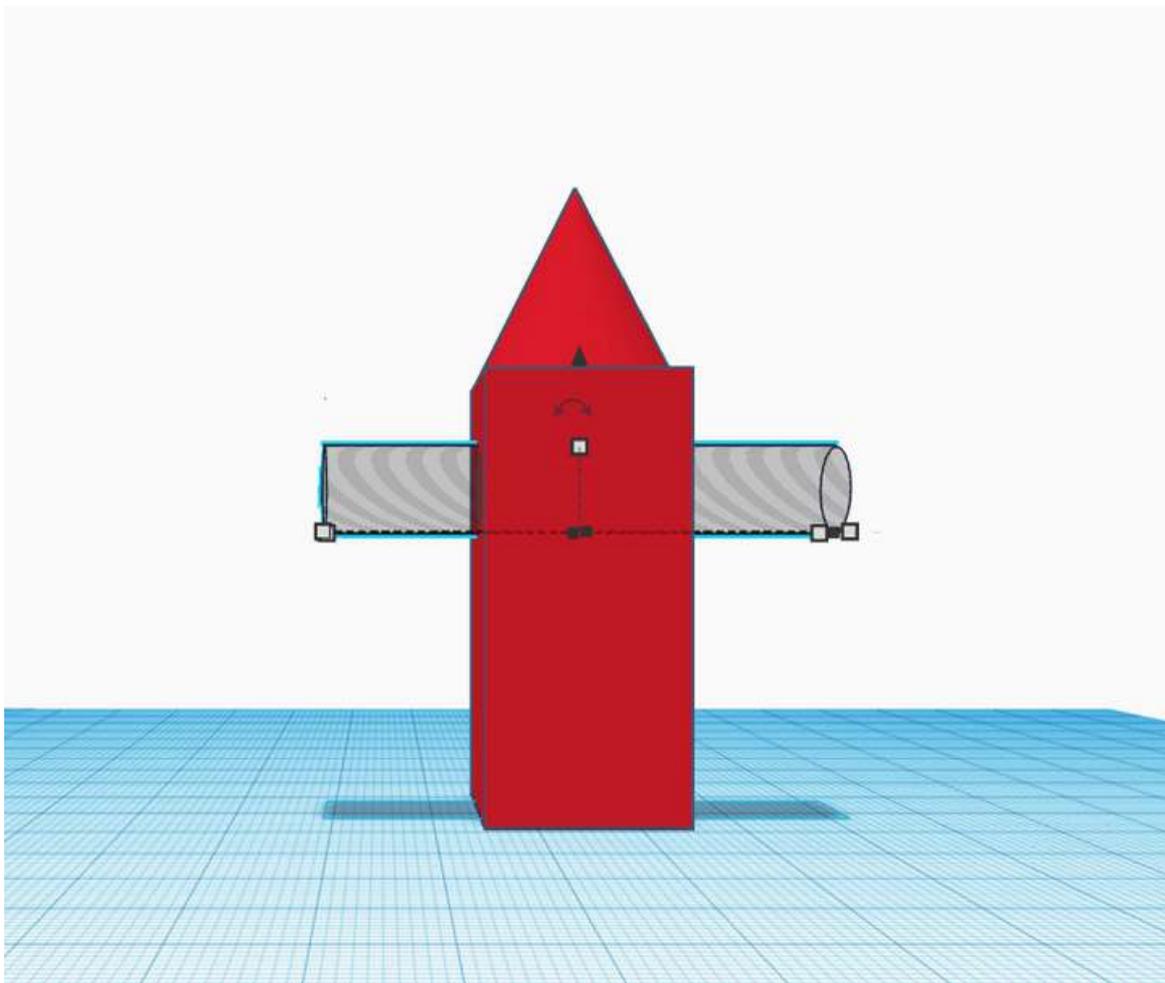
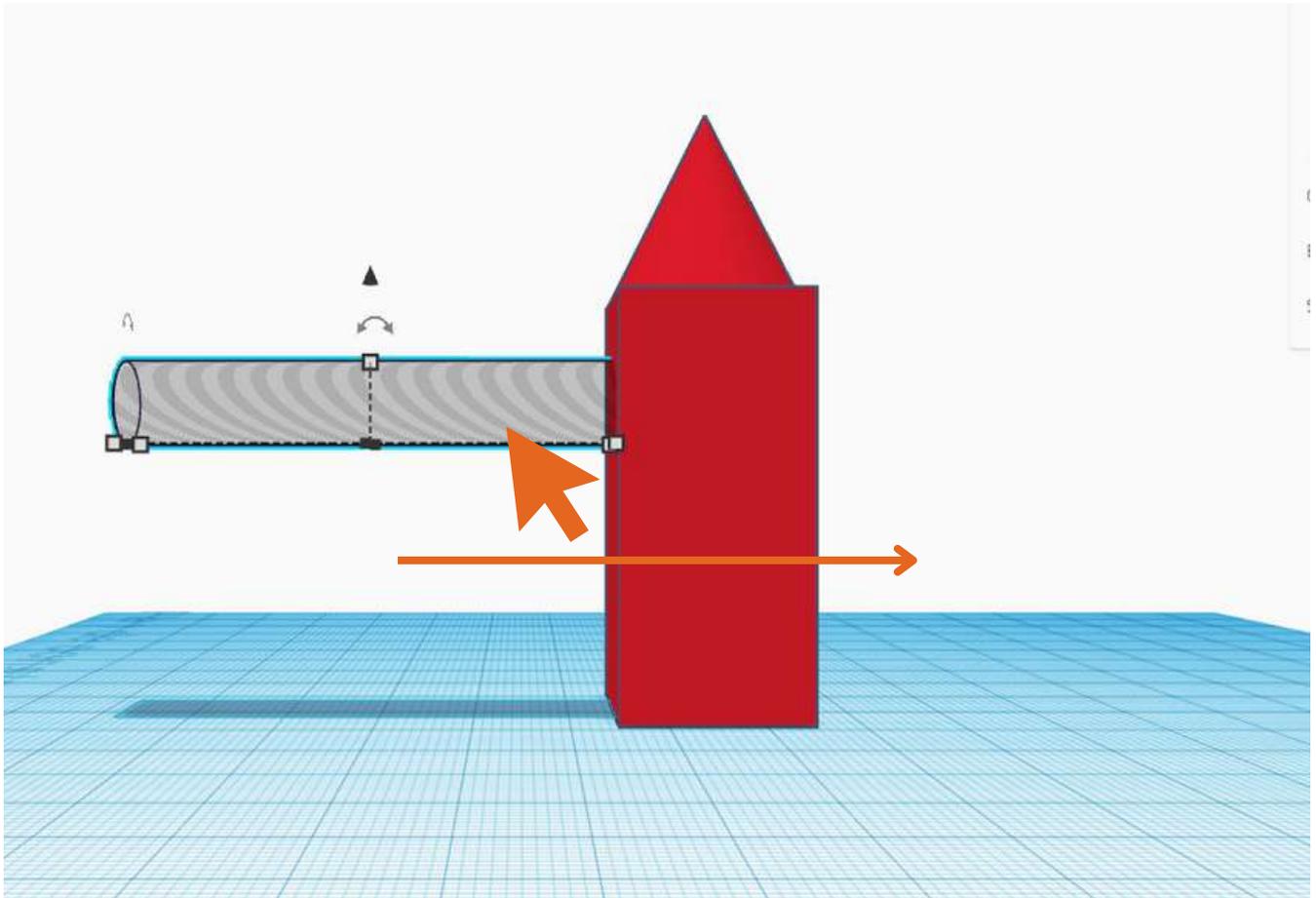
Placez vous de face au trou. Puis à l'aide des carré dans les coins redimensionner le.



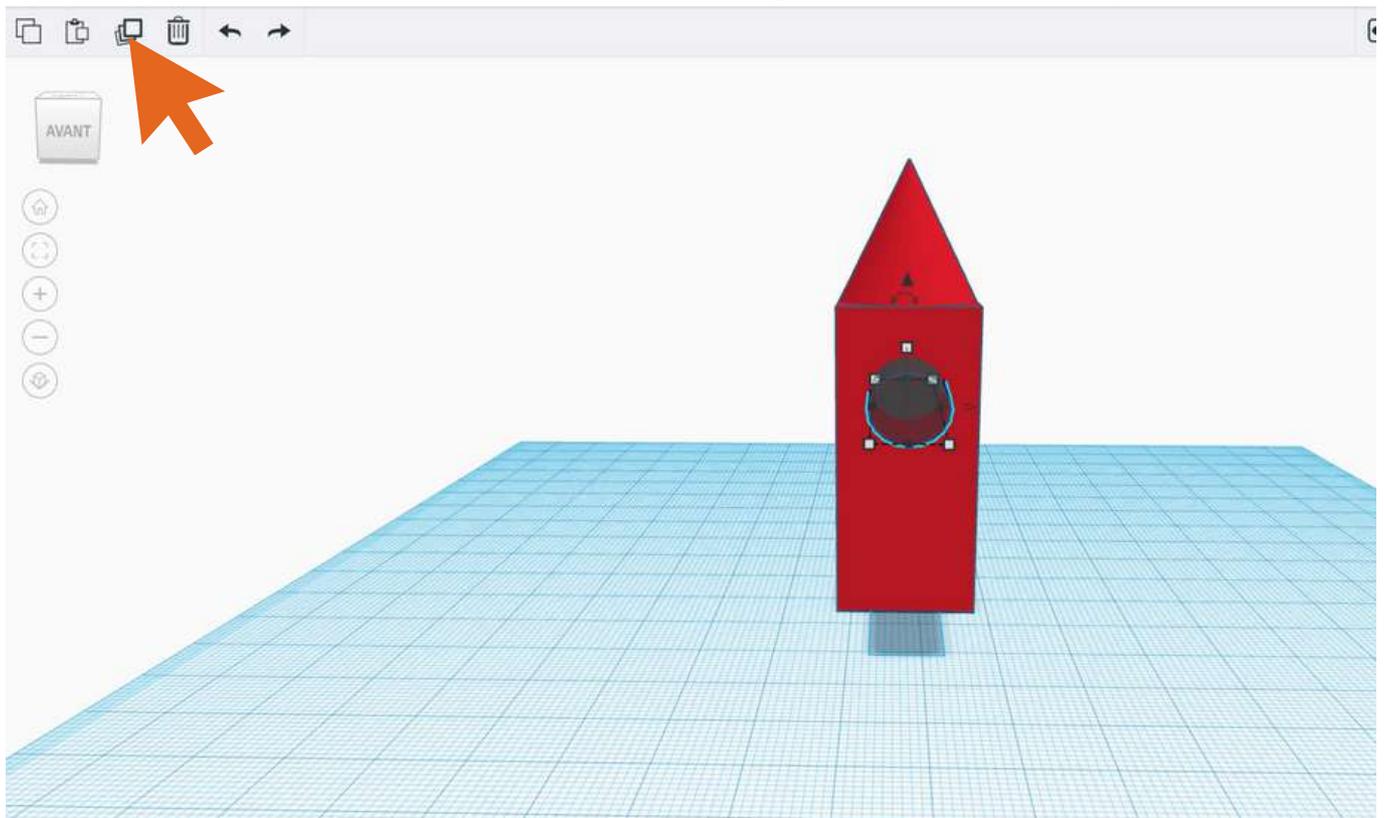
Ensuite, décalé un petit vu la vue comme ci-dessous afin d'allonger votre cylindre et de pouvoir ensuite lui faire traverse de part en part notre rectangle. Servez vous du petit carré NOIR à la base de celui-ci puis tirez dessus.



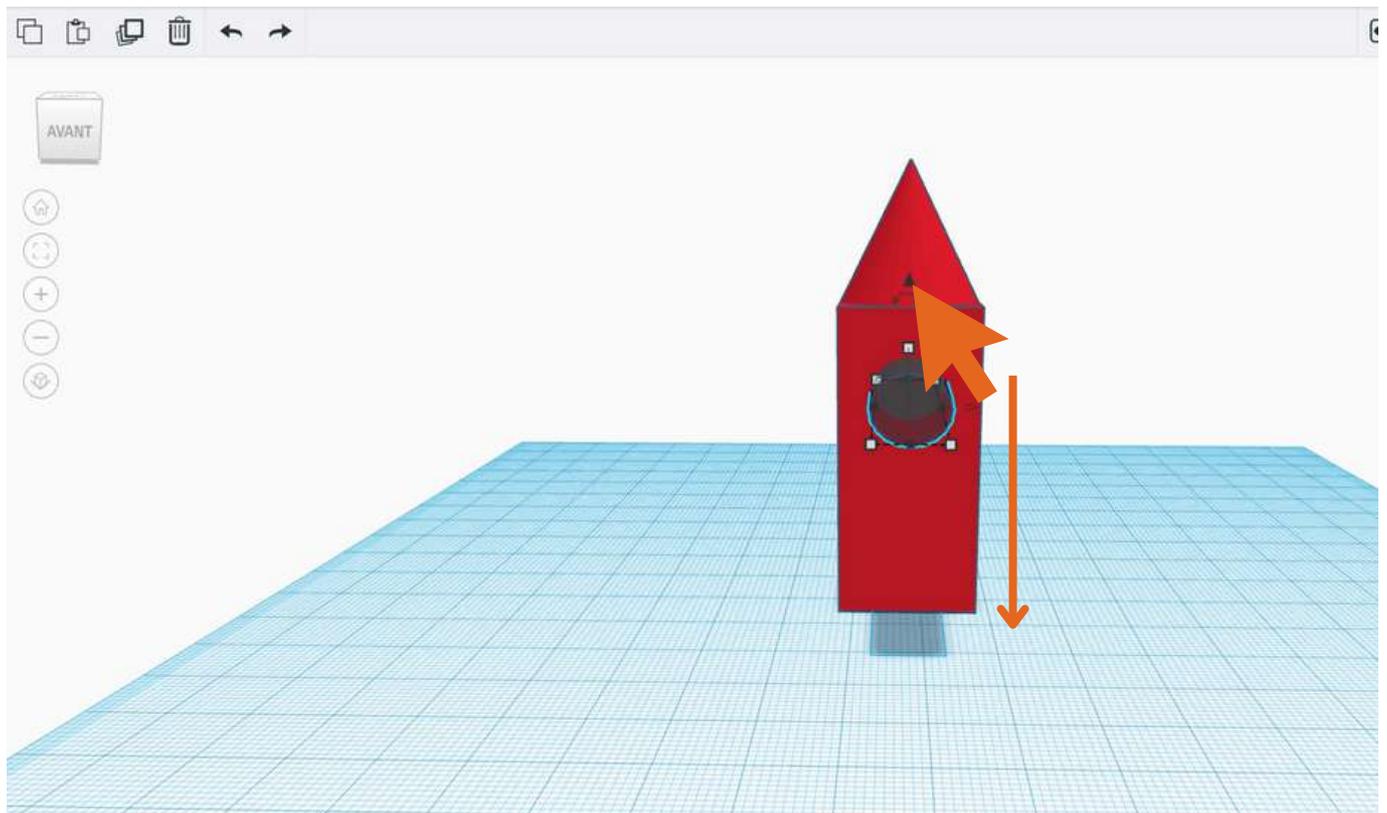
Placez vous ensuite de profil afin de faire traverser votre cylindre à travers du rectangle.



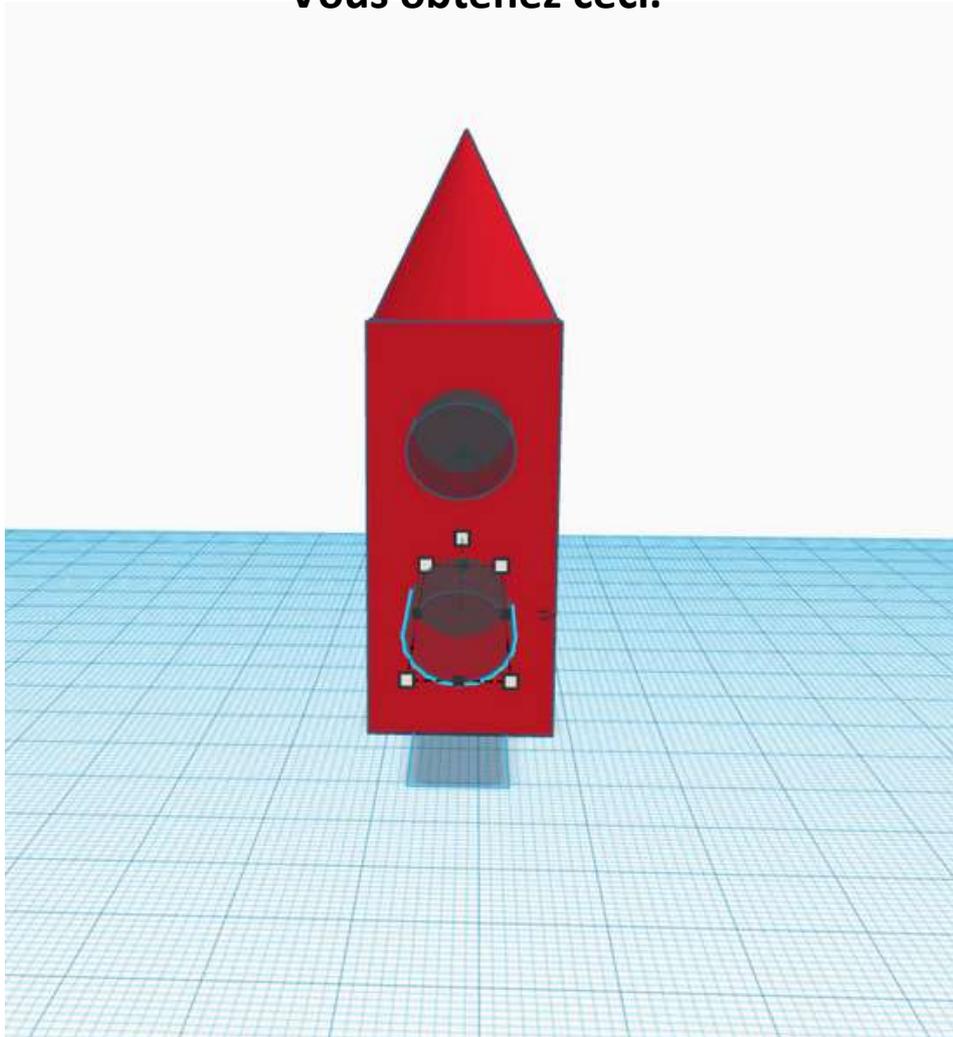
Remettez vous en vue de face, puis cliquez sur l'icône de "dupliquer". Veillez à ce que votre "perçage" soit bien sélectionné comme sur la photo ci-dessous).



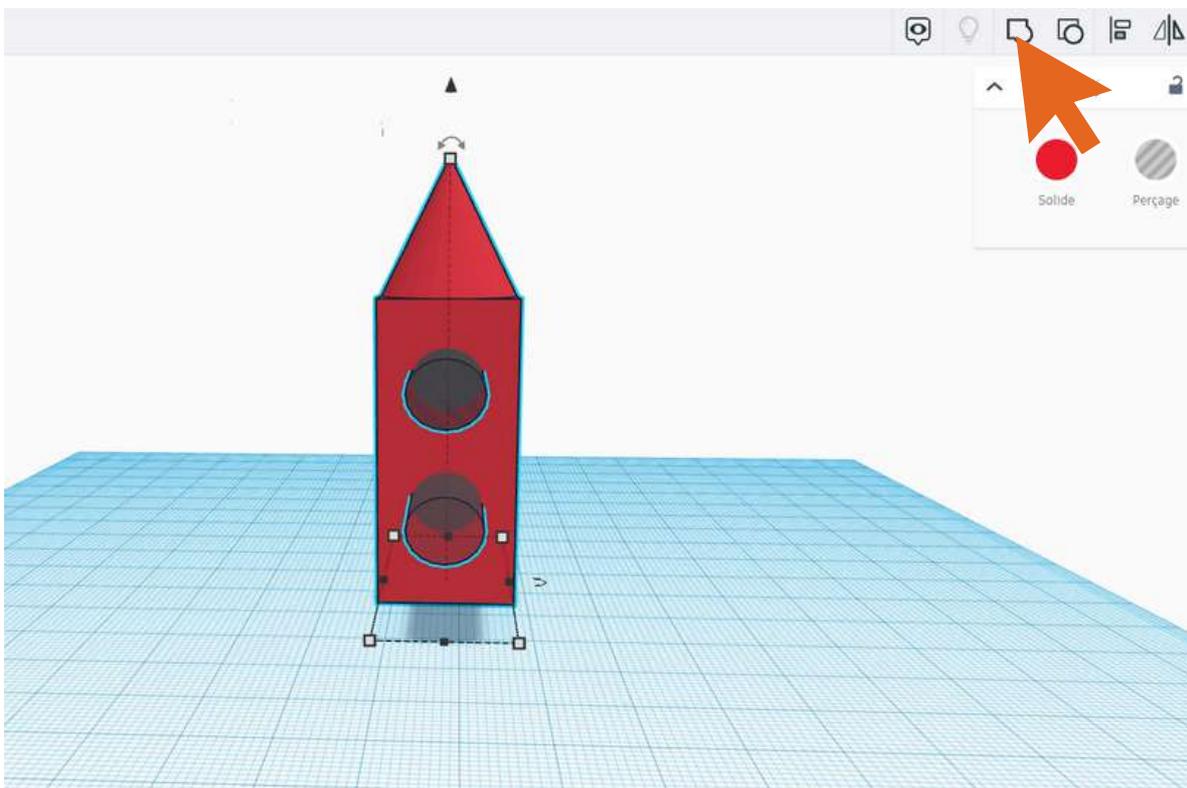
Une fois dupliqué, utilisez le cône au dessus de votre perçage afin de descendre votre second trou.



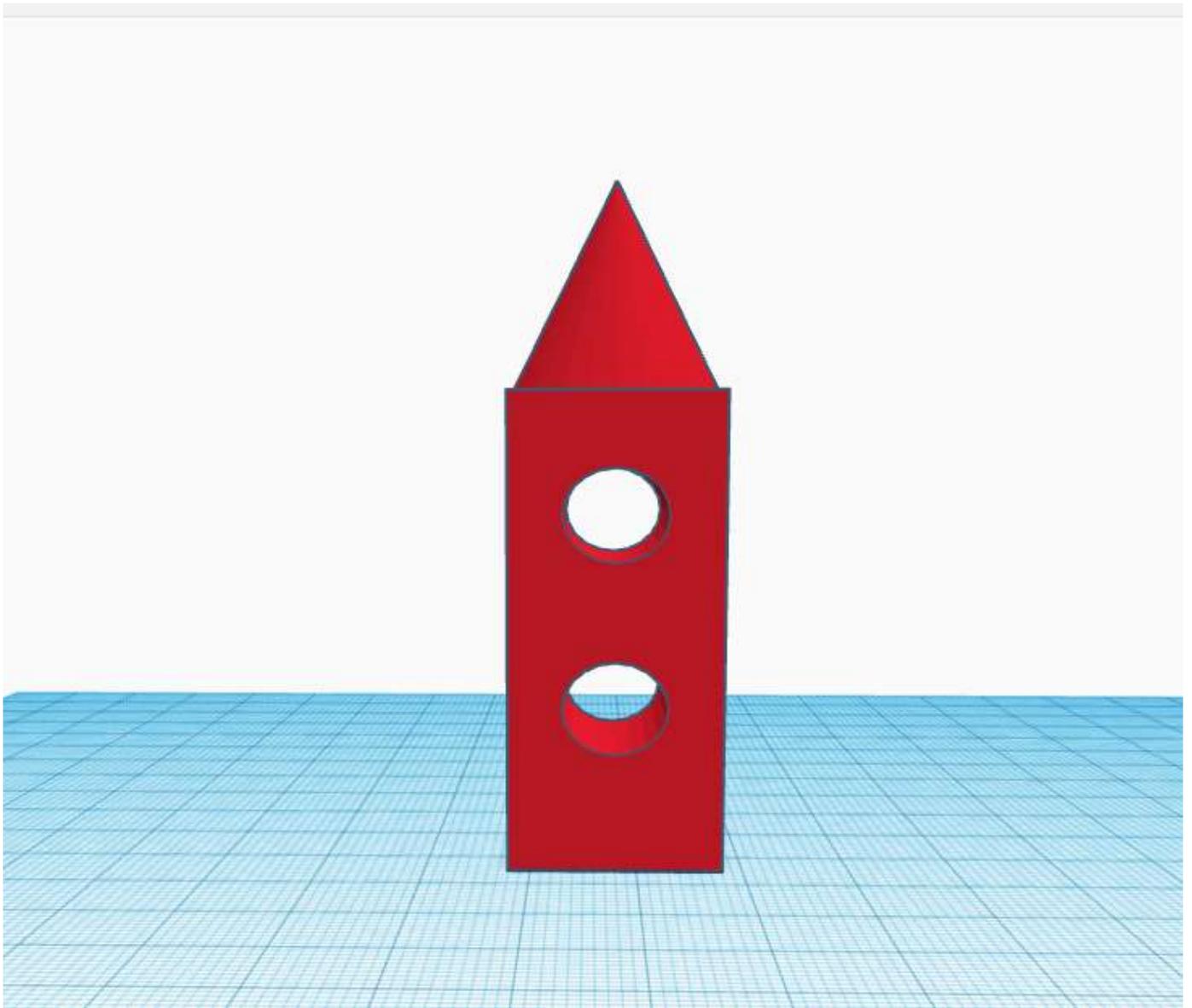
Vous obtenez ceci.



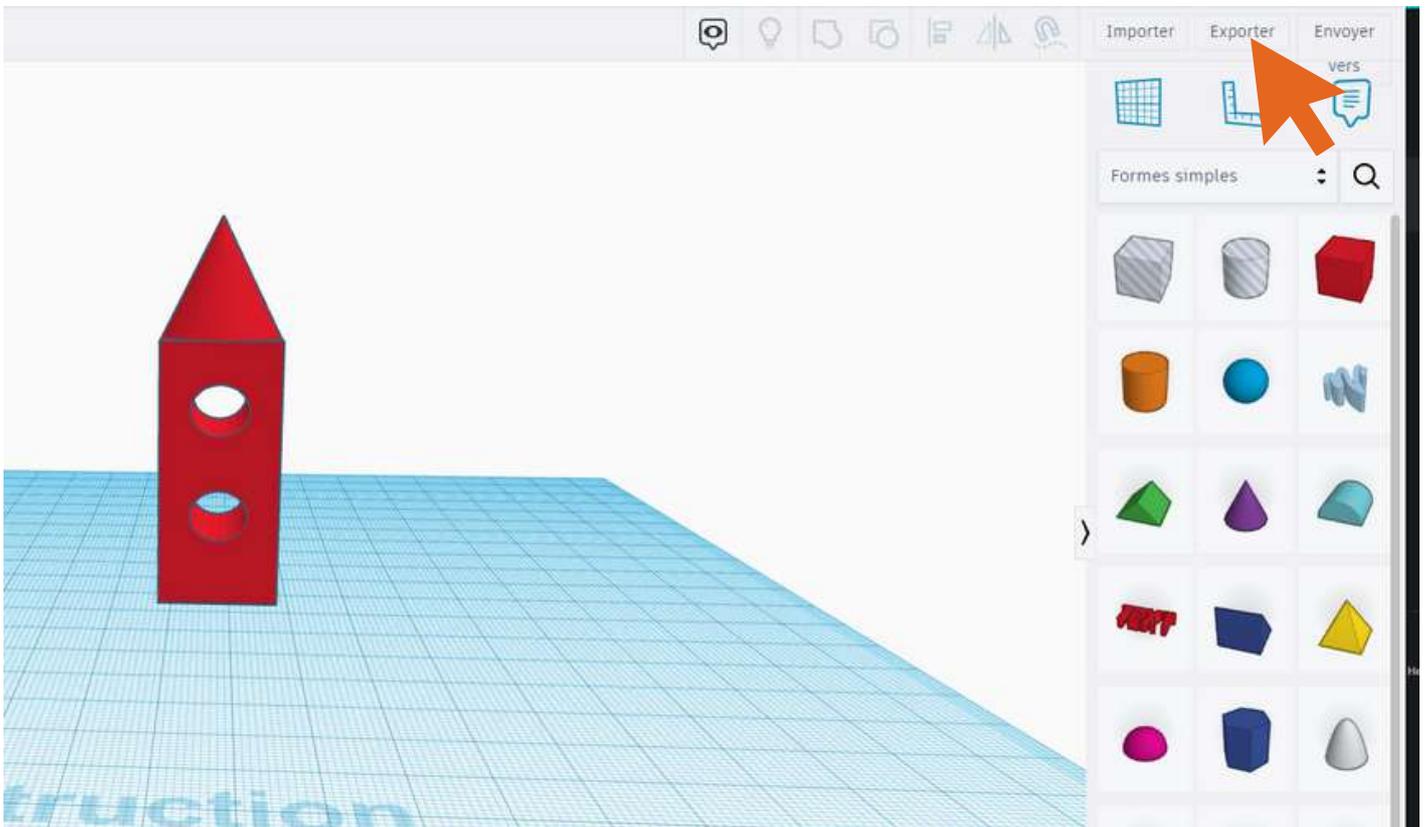
Il ne vous reste maintenant, plus qu'à sélectionner votre création, et assembler le tout pour voir apparaître les trou.



Et voilà le résultat.

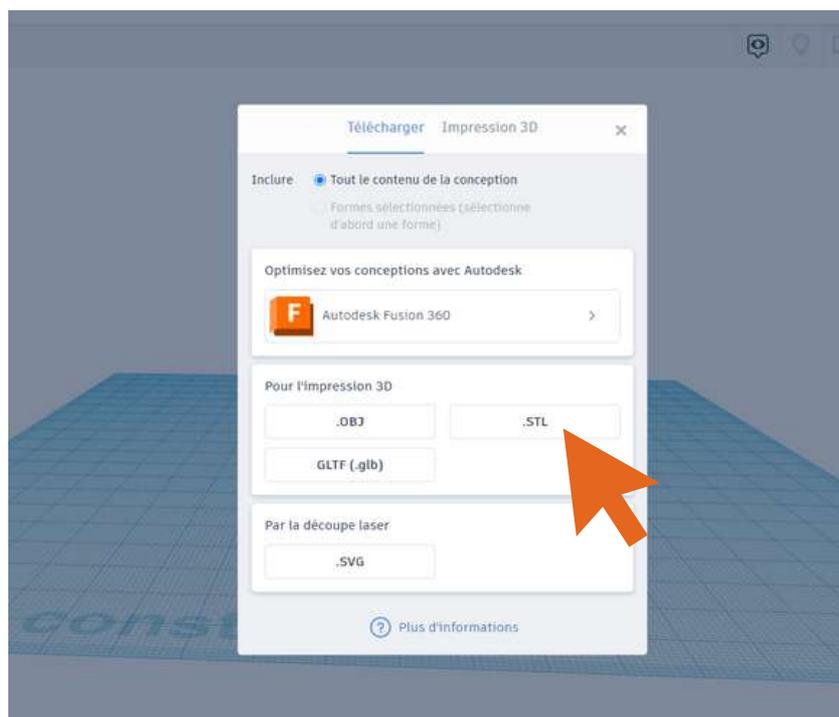


EXPORTER LA PIÈCE



Choisissez le format d'export

- STL pour impression 3D
- SVG pour la découpe laser



Et le fichier s'exporte au format voulu