

SCENARIO PEDAGOGIQUE – INITIATION BLENDER

Thème : BLENDER Initiation	Objectifs pour le formateur : donner les outils de base pour permettre de démarrer ses propres projets sur Blender
Public : Adhérents DÉBUTANT/AMATEUR	§ Objectifs généraux pour les participants : les bases de Blender (interface, modélisation, animation & rendu). avoir reproduit toutes les étapes montrées lors de la formation.
§ Durée : 3*1h30	§ Date et Lieu : 13/04, 20/04, 11/05

§

Séquences /thème abordé	Heure de début	Durée	Objectifs pédagogiques de la séquence	Contenu de la séquence	Moyens péda	Ressources péda : documents, matériel...	Mode d'évaluation/ support	Commentaire
Accueil Séance 1	18 h	15 mn		Accueil et présentation des possibilités de Blender				
Interface générale		20 mn		Présentation zones : <ul style="list-style-type: none"> • Barre des menus • Vue 3D • Barre de temps • Outliner • Boutons 	PC / Grande TV		N/A	

				<ul style="list-style-type: none"> Espaces de travail 				
Modélisation d'un 1er élément		50mn	Faire les même opérations	<ul style="list-style-type: none"> Propriete d'une scène Ajout d'un cube Ajout d'une sphère (changement du nombre de faces) Outils de déplacement/rotation/magnétisme Mode edition de la sphère Présentation & utilisation des outils d'édition (selection point/dte/face, inset, bevel, extrude, loop cut) 	PC / Grande TV			
Présentation de ressources		10mn		<ul style="list-style-type: none"> Revue de ressource à conseiller 	PC / Grande TV	Tutoriel youtube donut de blender guru Tutoriel en français		
Break				Exercice de modelisation Voir image en pièce jointe				
Accueil Séance 2		5mn						
Revue Exercice		20mn	Revue des acquis	<ul style="list-style-type: none"> Présentation des différentes étapes de modélisation 	PC / Grande TV			

Utilisation des modifieurs		40 mn	Faire les même opérations	Utilisation des modifieurs <ul style="list-style-type: none"> • Boolean • Array • Subdivider • Solidify • Application d'un modifier 	PC / Grande TV			
Utilisation de l'animation		15mn	Faire les même opérations	<ul style="list-style-type: none"> • Présentation outils • Création d'une animation simple par capture de position 	PC / Grande TV			
BREAK				Exercice d'animation				
Accueil Séance 3		5mn		.				
Revue des acquis		15mn	Revue des acquis		PC Gamer/ Grande TV			
Outillage de textures des acquis		40mn	Faire les même opérations	<ul style="list-style-type: none"> • Revue de l'outils UV editing • Revue de l'outils texture paint 	PC Gamer/ Grande TV	https://wiki.freecad.org/Path_Workbench/fr		
Gestion des rendu		25mn		<ul style="list-style-type: none"> • Explication du rendu, demonstration 	PC Gamer / Grande TV			

--	--	--	--	--	--	--	--	--